



Algemene Bepalingen | Jeugd Open Friese Kampioenschappen 2026'27

Organisatie

De organisatie van het toernooi is in handen van Bestuur Jeugd-OFK.

Spelregels

Er wordt gespeeld conform de officiële spelregels zaalvoetbal KNVB. **Let op:** het is **verplicht** om scheenbeschermers te dragen bij het spelen van een wedstrijd, hier wordt actief op gecontroleerd! Tijdens de wedstrijd is het **niet** toegestaan sieraden te dragen. Begeleiders van teams dienen hier zorg voor te dragen.

Speeltijd

De speeltijden van wedstrijden bedraagt minimaal 15 minuten tot maximaal 20 minuten, afhankelijk naar het aantal deelnemers. Ieder team wordt hierin geacht om uiterlijk 5 minuten voor aanvang van de door hen te spelen wedstrijd speeklaar te staan. Zodra wedstrijden zijn beëindigd, vangen de daaropvolgende wedstrijden aan. Uitzondering hierop zijn de finales. **De gelote thuisploeg start op de helft het dichtst bij de uitgang van de betreffende hal en heeft tijdens de wedstrijd de aftrap.** (Dit is in de nieuwe hal niet van toepassing i.v.m. het digitale scorebord)

In elke poule wordt een halve competitie gespeeld en er wordt niet gewisseld van speelhelft.

Een team dat meer dan 1 minuut te laat komt voor het spelen van een wedstrijd verliest deze wedstrijd reglementair met 3-0. Daarnaast zal betreffende team één wedstrijdpunt in mindering krijgen.

Competities

Binnen de JO11, JO12, JO13, categorieën worden op één speeldag zowel de voorrondes als finales gespeeld, direct na afloop volgt op deze dagen de prijsuitreiking. De JO14/15, JO16/17, MO15 en MO16/17 spelen eerst een voorronde om zich te kwalificeren voor de finaledag op zaterdag 2 januari 2027. Tijdens deze dag volgt de prijsuitreiking voor de betreffende teams.

Op basis van het aantal deelnemende teams per categorie is er een kwalificatiesysteem, die terug te vinden is op de tournify-pagina van het toernooi. Voor gewonnen wedstrijden worden 3 punten gegeven, voor een gelijkspel 1 punt en bij verlies krijgt het team 0 punten.

Bij gelijk eindigen in de poules gaat het team met het beste doelsaldo door. Indien dit gelijk is, gelden de meeste doelpunten voor. Mocht dit ook geen beslissing opleveren, is onderling resultaat tussen de twee teams bepalend voor de eindklassering.

Bepaling beste nummers 3;

Wanneer poules uit een verschillend aantal teams bestaan, worden de resultaten die betreffende ploeg (de nummer 3) behaald heeft tegen de laagste geëindigde ploeg in die poule niet meegeteld bij de bepaling van de rangschikking voor de "beste nummers 3". Op deze manier wordt een iedere nummer 3 beoordeeld op een gelijk aantal wedstrijden.

Intrap

Als door een team de bal volledig over de zijlijn wordt gespeeld, wordt het spel hervat met een intrap door het andere team, waarbij de bal op de zijlijn moet worden gelegd. Hieruit kan niet direct worden gescoord. Bij de intrap moet de bal op de zijlijn liggen. Op het punt waar de bal wordt ingetrapt moeten spelers van het andere team ten minste 5 meter afstand in acht nemen. Daarnaast moet de bal binnen 4 seconden worden ingetrapt. De bal is in het spel onmiddellijk nadat hij door een trap in het speelveld is gekomen. De voeten hoeven niet meer achter de zijlijn.

Bij de intrap moet de bal op de zijlijn liggen. Op het punt waar de bal wordt ingetrapt moeten spelers van het andere team ten minste 5 meter afstand in acht nemen. Daarnaast moet de bal binnen 4 seconden worden ingetrapt. De bal is in het spel onmiddellijk nadat hij door een trap in het speelveld is gekomen. De voeten hoeven niet achter de zijlijn.

Doeltrap

Als de bal via het aanvallende team over de achterlijn is gegaan en het is geen doelpunt, dient door de doelvdediger deze met de hand(en) weer in het spel te worden gebracht. De bal hoeft dan niet eerst buiten de strafschoptickeel te komen. Een keeper kan GEEN doelpunt scoren door de bal direct in het doel van de tegenstander te GOOIEN.

Terugspeelbal op de keeper

wanneer de keeper de bal in het spel brengt door middel van een doelworp of vanuit doeltrap mag hij de bal pas weer raken wanneer de bal is aangeraakt door een tegenstander, de middellijn is in deze niet meer van toepassing. Op de helft van de tegenstander is de keeper gewoon een veldspeler.

!Pas op!: Met teruglopen naar eigen helft want daar gaan we verder met de 4 seconde regel of het bestraffen van de overtreding van de keeper door het 2x spelen van de bal!

Strafschoppen

Bij een gelijke stand in een knock-out wedstrijd worden er strafschoppen genomen. Ieder team neemt in beginsel vijf strafschoppen. Indien er na deze serie een gelijke stand is ontstaan, wordt er om en om genomen tot er een winnaar is.

Mocht er tijdens een wedstrijd in de voorrondes een strafschoep te zijn toegekend net voordat de zoemer is gegaan, dan dient deze strafschoep nog genomen te worden. Nadat de uitwerking van de strafschoep is geweest is de wedstrijd afgelopen.

Spelers

Er wordt binnen alle categorieën gespeeld met vier veldspelers en een keeper. Er is hierbinnen een maximum van zeven wisselers per team. De leeftijden per categorie zijn als volgt, op basis van de geboortejaren van een speler/speelster:

- **JO16/JO17** geboren in 2011 of 2010
- **JO14/JO15** geboren in 2012 of 2013
- **JO12/JO13** geboren in 2015 of 2014
- **JO11** geboren in 2016

- **MO13** Geboren in 2014
- **MO15** Geboren in 2012
- **MO16/17** Geboren in 2011 of 2010

Ieder team is toegestaan om maximaal één dispensatiespeler per team af te vaardigen, met een maximum van één geboortjaar. Meiden die uitkomen in een jongenscompetitie mogen in deze eveneens maximaal één jaar ouder zijn en gelden hierin niet als “dispensatie”.

Spelersopgaaf

De coaches van de deelnemende teams worden verzocht om zich voorafgaand aan de eerste wedstrijd te melden bij het wedstrijdsecretariaat. Van elk deelnemend team dient vooraf een spelersopgaaf te worden gedaan. Deze opgave bevat de namen en geboortedata van maximaal 12 spelers.

Een speler mag binnen een leeftijdscategorie voor maximaal één team uitkomen. De spelersopgaaf die bij een voorronde gedaan is, is bij de finales leidend. Deze mag op de finaledag worden aangevuld tot een maximum van twaalf, enkel met spelers die binnen de categorie in de voorrondes nog niet actief zijn geweest voor een ander team binnen de betreffende leeftijdscategorie.

Disciplinaire maatregelen

Wanneer een speler een gele kaart krijgt, betekent dit een tijdsraf van 2 minuten. Het team mag, nadat de 2 minuten tijdsraf is verlopen weer worden aangevuld tenzij binnen deze 2 minuten het andere team een doelpunt scoort. Bij twee keer geel in 1 wedstrijd mag niet meer aan het restant van de wedstrijd worden deelgenomen, dient de speler de zaal te verlaten en is hij of zij voor de eerstvolgende wedstrijd geschorst.

Wanneer een speler een directe rode kaart (of een tweede gele kaart) krijgt, betekent dit een tijdsraf van 5 minuten en mag hij of zij niet meer aan het restant van de wedstrijd deelnemen en dient de speler de zaal te verlaten. Het team mag na 5 minuten worden aangevuld door een andere speler tenzij het team in overtal binnen deze 5 minuten een doelpunt scoort.

Mocht er een doelpunt worden gemaakt voordat de twee/vijf minuten straftijd zijn verstreken, dan zijn de volgende mogelijkheden van toepassing:

- Als er vijf spelers tegen vier of vier tegen drie zijn en het team met het groter aantal spelers een doelpunt scoort, mag het team met minder spelers met één speler worden aangevuld.
- Als beide teams met drie of vier spelers spelen en er wordt een doelpunt gescoord, wordt geen van beide teams aangevuld totdat het de respectievelijke twee/ vijf minuten numerieke vermindering heeft uitgezeten.

- Als er vijf spelers tegen drie spelen en het team met vijf spelers scoort een doelpunt, dan mag het team met drie spelers worden aangevuld met de speler die het eerste uit het veld is gezonden.
- Als het team met minder spelers een doelpunt maakt, gaat het spel verder zonder het aantal spelers te veranderen totdat de twee/vijf minuten zijn verstreken, tenzij het team met het grootste aantal spelers vervolgens tussentijds een doelpunt scoort

De wedstrijdleiding bepaalt in het geval van een directe rode kaart de strafmaat voor een speler. Deze straf zal worden gebaseerd op de rapportage van de scheidsrechter.

Een team dat zich schuldig maakt aan het staken van een wedstrijd verliest deze met 3-0. Eventuele verdere sancties in overleg met de toernooileiding c.q. scheidsrechter(s).

Materiaal

De organisatie van het Jeugd-OFK zorgt voor wedstrijdballen. Indien een team een warming-up wil doen of buiten officiële momenten wil voetballen, dienen ze hiervoor zelf een bal mee te nemen.

Tenue

Bij gelijkenis van tenue moet het, in het programma, eerstgenoemde team zorgdragen voor duidelijk afwijkend gekleurde shirts. Ieder team wordt verzocht om zelf een afwijkend kleur tenue mee te laten nemen (bijv. hesjes), indien hier sprake van is.

Schoeisel

Er wordt gespeeld op voor een sporthal geschikt schoeisel zonder noppen of zwarte zolen. Dit geldt voor zowel begeleiding als spelers, waarbij instructies vanuit de zaalwacht te aller tijden opgevolgd dienen te worden.

Wedstrijdleiding & Scheidsrechters

Iedere dag is er vanuit de organisatie een wedstrijdleiding aanwezig die tijdens de dag zal fungeren als eerste aanspreekpunt voor alle vragen of opmerkingen.

Scheidsrechters zullen zo veel als mogelijk aangesteld worden door de organisatie van het Jeugd-OFK. Indien mogelijk dient bij elke wedstrijd de eerstgenoemde vereniging te zorgen voor een assistent-scheidsrechter en deze mag niet jonger zijn dan 16 jaar. Deze assistent-scheidsrechter dient in het bezit te zijn van een assistent/scheidsrechtersvlag.

Plattegrond

In de onderstaande afbeelding is de plattegrond Sportcomplex De Trije terug te vinden, met daarbij de nummering van de zalen en aanwezige faciliteiten.



Weersomstandigheden, overmacht en verplaatsing

1. De organisatie behoudt zich het recht voor om het toernooi te verplaatsen, uit te stellen of af te gelasten indien de veiligheid van deelnemers, begeleiders, vrijwilligers, scheidsrechters of bezoekers naar het oordeel van de organisatie onvoldoende kan worden gewaarborgd.
2. Bij weersomstandigheden wordt aangesloten bij de door het Koninklijk Nederlands Meteorologisch Instituut afgegeven waarschuwingen:
 - CODE **GEEL**: Het toernooi gaat volgens planning door. Deelnemers en bezoekers worden geadviseerd rekening te houden met mogelijke hinder en extra reistijd.
 - CODE **ORANJE**: De organisatie maakt op basis van de actuele situatie een afweging of het toernooi verantwoord kan plaatsvinden. De organisatie kan besluiten het toernooi door te laten gaan, later te laten starten of te verplaatsen naar een vooraf vastgestelde reservedatum.
 - CODE **ROOD**: Het toernooi wordt afgelast en verplaatst naar een vooraf vastgestelde reservedatum, indien beschikbaar.
3. Onder overmacht wordt onder meer verstaan: Extreme weersomstandigheden, sneeuwval, gladheid, storm, overheidsmaatregelen, calamiteiten, storingen aan de accommodatie of andere omstandigheden waarop de organisatie redelijkerwijs geen invloed kan uitoefenen.
4. Indien het toernooi op de oorspronkelijke speeldatum geen doorgang kan vinden, zal de organisatie zich inspannen om het toernooi te laten plaatsvinden op een vooraf vastgestelde reservedatum.
5. Indien het toernooi wegens overmacht ook op de reservedatum of reservedata geen doorgang kan vinden, vervalt de verplichting van de organisatie om het toernooi alsnog te organiseren.
6. Bij afgelasting of verplaatsing als gevolg van overmacht bestaat geen recht op vergoeding van gemaakte kosten, gevolgschade of andere schade van deelnemers, teams, verenigingen of bezoekers.
7. Indien het toernooi definitief geen doorgang kan vinden, beoordeelt de organisatie of gehele of gedeeltelijke restitutie van het inschrijfgeld mogelijk is. Hierbij wordt rekening gehouden met reeds gemaakte en niet-verhaalbare kosten. De hoogte van een eventuele restitutie wordt door de organisatie vastgesteld.
8. Besluiten over doorgang, verplaatsing, afgelasting en eventuele restitutie worden zo spoedig mogelijk bekendgemaakt via de gebruikelijke communicatiekanalen van de organisatie. Deze besluiten zijn bindend.

Slotzin

Voor alle zaken waren deze algemene bepalingen en/of spelregels zaalvoetbal niet in voorzien, zal de wedstrijdleiding een besluit nemen. Tegen dit besluit kan **geen** bezwaar/beroep worden aangetekend en is te allen tijden bindend.

De organisatie stelt zich niet aansprakelijk voor diefstal of ongevallen, in welke vorm dan ook, opgelopen voor, tijdens of na dit toernooi. De organisatie heeft het recht om ten alle tijden af te wijken van het reglement.

